

Stellenausschreibung

Das Institut für Angewandte Trainingswissenschaft (IAT) in Leipzig ist das zentrale Forschungsinstitut des deutschen Spitzen- und Nachwuchsleistungssports. Im Mittelpunkt steht die athletennahe, sportartspezifische und prozessbegleitende Trainings- und Wettkampfforschung. Mehr als 1.000 Sportlerinnen und Sportler werden jährlich durch die anwendungsorientierte Forschung der Leipziger Wissenschaftler auf dem Weg zur Weltspitze unterstützt. Möchten Sie dabei sein?

Die Themen Algorithmen- und Softwareentwicklung und (Leistungs-)Sport sind Ihre Leidenschaft? Sie wollen die Interaktion dieser Themen mitgestalten und begeistern sich für spezifische Anforderungen und Bedingungen in der Leistungssportpraxis? Wir am IAT bieten Ihnen im Fachbereich MINT zum 01.01.2020 eine spannende Tätigkeit als

wissenschaftlicher Mitarbeiter (w/m/d) Sportinformatik

Ihre Aufgaben

Als Mitarbeiter der interdisziplinären und sportartübergreifenden Fachgruppe Sportinformatik sind Sie vollumfänglich in die prozessbegleitende Trainings- und Wettkampfforschung sowie die Entwicklung von komplexen Webanwendungen am IAT eingebunden. Sie agieren als kompetenter und verlässlicher Ansprechpartner für (sport)informatische Fragestellungen gegenüber Kollegen, Athleten und Trainern. Dabei unterstützen Sie den Trainingsprozess im Kontext trainingsmethodischer Forschung. Sie konzipieren und entwickeln eigenständig innovative Verfahren und Anwendungen für die Erfassung, Analyse und Präsentation von Daten zur Charakterisierung sportlicher Leistungen, des Trainings und Trainingszustands von Sportlern.

Was Sie mitbringen sollten

Sie verfügen über ein abgeschlossenes Hochschulstudium der Studiengänge Informatik, Physik, Mathematik oder Ingenieurwissenschaften (bzw. in einem vergleichbaren Gebiet). Sie bringen dabei insbesondere folgende Voraussetzungen mit:

- fundierte Kenntnisse mit mehrjähriger praktischer Erfahrung in der Algorithmen- und web-basierten Softwareentwicklung (PHP, Javascript, HTML, CSS, div. Web-Frameworks usw.),
- vertieftes Wissen im Datenbankmanagement und in webbasierter Datenbankentwicklung (MySQL),
- Grundkenntnisse in der Trainingswissenschaft,

- Fähigkeiten im Projektmanagement sowie im selbstständigen Arbeiten innerhalb interdisziplinärer Arbeitsgruppen (Projektverantwortung),
- Bereitschaft und Fähigkeit zur Einarbeitung in innovative Themen (bspw. Methoden der KI) sowie Übernahme und Weiterentwicklung bestehender Softwareprojekte im Team,
- eigenständiges, zielorientiertes Arbeiten im wissenschaftlichen Kontext,
- Kommunikationsstärke sowie gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift,
- gelebtes Interesse am (Leistungs-)Sport sowie sicheres und professionelles Auftreten im Umgang mit Athleten, Trainern und Partnern.

Die Stelle erfordert von Ihnen ein hohes Maß an Leistungsbereitschaft, Belastbarkeit, Flexibilität und Engagement. Sozialkompetenz, Integrität und Teamfähigkeit runden Ihr Profil ab. Sollten Sie zudem noch eigene Erfahrungen im (leistungsorientierten) Sport mitbringen, sind Sie bei uns genau richtig!

Was Sie erwarten können

Am IAT erwartet Sie eine abwechslungsreiche, anspruchsvolle und eigenverantwortliche Tätigkeit in einem interdisziplinären Umfeld.

Die Vergütung erfolgt nach TVöD (Bund). Der Arbeitsort ist Leipzig. Im Rahmen der Tätigkeit können nationale und internationale Dienstreisen erforderlich werden. Die Stelle ist eine Vollzeitstelle (39h/Woche) und zunächst auf drei Jahre befristet.

Fühlen Sie sich angesprochen? Dann senden Sie bitte Ihre aussagekräftige Bewerbung mit Motivationsschreiben und Lebenslauf in digitaler Form **bis zum 18.10.2019** an:

Institut für Angewandte Trainingswissenschaft

- Der Direktor -

Postfach 100 841

04008 Leipzig

brandt@iat.uni-leipzig.de

Fragen zur Stelle beantwortet Ihnen:

Dr. Ina Fichtner, Leiterin Fachbereich MINT

Telefon: 0341 4945-210, E-Mail: fichtner@iat.uni-leipzig.de

Der Bewerber erklärt sich mit der Speicherung und der Verarbeitung personengebundener Daten (Art. 13 DSGVO) zweckgebunden zur Bewerberauswahl einverstanden.

www.sport-iat.de